PROBLEMA:

1. Sa se scrie un program C++ care implementeaza o stiva de intregi, alocata inlantuit. Operatiile de baza se vor face prin intermediul functiilor.

top, pointer la primul varful al listei, se va declara global

La rulare trebuie sa se poata alege dintr-un meniu una din operatiile:

1. push
2. pop
3. accesare

4. Afisare stiva – afisarea elementelor listei

Orice alt input---exit iesirea din program

1. Sa se scrie un program C++ care implementeaza o coada de intregi, alocata inlantuit. Operatiile de baza se vor face prin intermediul functiilor.

Front si rear se vor declara global

La rulare trebuie sa se poata alege dintr-un meniu una din operatiile:

1. enqueue
2. dequeue
3. Afisare coada – afisarea elementelor listei

Orice alt input---exit iesirea din program